



www.girlsday.berufsorientierung.at

Tipps und Tricks zur Durchführung des Online-Abenteuer-Gewinnspiels im Unterricht

Liebe Pädagoginnen und Pädagogen!

Wir haben für Sie und Ihre Schüler*innen wieder ein **Gewinnspiel zum Online-Abenteuer** vorbereitet. Am Ende des Spiels erhalten Sie ein Passwort, welches Sie bitte 1x pro Klasse per Anmeldeformular mit dem Betreff „Gewinnspiel“ per **E-Mail** an uns senden. Nähere Informationen zum Gewinnspiel finden Sie bitte auf unserer **Website**.

Unsere Tipps für Sie:

- Planen Sie bitte ca. 1 Schulstunde für das Gewinnspiel inklusive Ausfüllen des Anmeldeformulars ein.
- Wir empfehlen, das Gewinnspiel am PC zu spielen, um einen guten Überblick zu haben. Dafür sind digitale Grundkenntnisse nötig: zwischen geöffneten **Tabs** wechseln. Falls nötig, üben Sie bitte zuerst mit Ihren Schülerinnen und Schülern das Hin- und Herspringen zwischen geöffneten Tabs. Das Spiel funktioniert aber auch auf dem Smartphone oder Tablet. Hier könnten die Schüler*innen einfach auf die „Zurück-Taste“ tippen oder ebenso zwischen den geöffneten Tabs springen. Dafür sollten die Schüler*innen allerdings Geduld mitbringen und sehr geschickt im Umgang mit dem Smartphone sein.
- Mögliche Durchführung: Die Schüler*innen spielen einzeln oder zu zweit das Gewinnspiel durch, erhalten das Passwort und Sie als Klassenlehrer*in senden uns 1x pro Klasse das ausgefüllte Anmeldeformular mit Passwort.
- Idee: Spielen Sie das Gewinnspiel mit Ihrer Klasse als **Live-Game**. Eine Anleitung dazu finden Sie hier. Öffnen Sie das **Gewinnspiel** am Lehrer*innen-PC. Optional könnten Sie das Bild z. B. für alle Schüler*innen mithilfe eines Beamers sichtbar machen. Nun befolgen Sie bitte die folgenden Schritte:



Online-Abenteuer-Gewinnspiel_23



1. Hier klicken, um das Live-Game zu öffnen



Herzlich willkommen zum Girls´ Day Online-Abenteuer-Gewinnspiel! 😎 Wir überlassen es heute dem Zufallsgenerator, welches Rätsel du noch einmal oder zum ersten Mal 😊 spielen sollst. Am Ende bekommst du ein Passwort. Viel Spaß! 😄

weiter



gefördert von



Eine Aktion des Landes Steiermark
(Ressort Bildung, Personal, Europa und Internationales)
und der Steirischen Volkswirtschaftlichen Gesellschaft

durchgeführt von



unterstützt von



girls' day 2023

DAS ONLINE-ABENTEUER

www.girlsday.berufsorientierung.at

2. Hier klicken, um das Live-Game zu starten

Teilen

Link

<https://www.learningsnacks.de/share/391847/> kopieren

Snack einbetten

`<div style =\"background:white;width:320px;height:500px;\"><ifr: kopieren`

Link mit Auswertung erstellen

Teilnehmer und Ergebnisse können unter Mein Profil ausgewertet werden

Live-Game spielen

Teilnehmer treten in einem spielerischen Wettbewerb gegeneinander an

Mehr Optionen

3. Nun erhalten Sie einen **PIN-Code**, den Ihre Schüler*innen auf der Website www.learningsnacks.de/game eingeben sollen. Sobald sich alle Schüler*innen mit PIN und Nicknamen angemeldet haben, drücken Sie als Lehrperson unten auf den Game-Button und das Spiel startet. Bitte beachten Sie, dass jedes Mal, wenn Sie ein neues Live-Game starten, ein neuer PIN-Code generiert wird. **Dieser Pin** hier dient nur zur Veranschaulichung.

Spiel mit unter 0 Spieler angemeldet

www.learningsnacks.de/game



PIN: 4270

Lets snack!



Fordere deine Freunde heraus und teste dein Wissen

4270

Nicknamen eingeben

weiter >

Keine PIN?
Starte jetzt ein neues Game auf learningsnacks.de

gefördert von



Eine Aktion des Landes Steiermark
(Ressort Bildung, Personal, Europa und Internationales)
und der Steirischen Volkswirtschaftlichen Gesellschaft

durchgeführt von



unterstützt von



girls' day 2023

DAS ONLINE-ABENTEUER

www.girlsday.berufsorientierung.at

Anmerkung: Sobald alle Schüler*innen das Spiel beendet haben, erscheint auf dem Bildschirm der/die Gewinner*in. Die Person, mit den **meisten Punkten** gewinnt. Es könnten theoretisch auch mehrere Personen gleich viele Punkte erreichen.



Mach dich bereit – gleich gehts los!

+ 3000 Punkte für richtige Antwort
- 1000 Punkte für falsche Antwort

Der Spieler mit den meisten Punkten gewinnt!

Der Gewinner ist **P2**



4. Wenn Sie hier weiterklicken, wird das Ergebnis angezeigt.

ERGEBNIS

1	P2	6000
2	P1	0

Die Gewinner sind **P1, P2**



ERGEBNIS

1	P1	12000
1	P2	12000

Wir wünschen Ihnen und Ihren Schülerinnen und Schülern viel Spaß und viel Glück beim Online-Abenteuer-Gewinnspiel!



Eine Aktion des Landes Steiermark (Ressort Bildung, Personal, Europa und Internationales) und der Steirischen Volkswirtschaftlichen Gesellschaft

