

Tipps und Tricks zur Durchführung des Online-Abenteuer-Gewinnspiels im Unterricht

Liebe Pädagoginnen und Pädagogen!

Wir haben für Sie und Ihre Schüler*innen ein **Gewinnspiel zum Online-Abenteuer** vorbereitet. Am Ende des Spiels erhalten Sie ein Passwort, welches Sie bitte 1x pro Klasse per Anmeldeformular mit dem **Betreff „Gewinnspiel“** per **E-Mail** an uns senden. Nähere Informationen zum Gewinnspiel finden Sie bitte auf unserer **Website**.

Unsere Tipps für Sie:

- Planen Sie bitte ca. 1 Schulstunde für das Gewinnspiel inklusive Ausfüllen des Anmeldeformulars ein.
- Wir empfehlen, das Gewinnspiel am PC zu spielen, um einen guten Überblick zu haben. Dafür sind **digitale Grundkenntnisse** nötig: zwischen geöffneten **Tabs** wechseln. Falls nötig, üben Sie bitte zuerst mit Ihren Schülerinnen und Schülern das Hin- und Herspringen zwischen geöffneten Tabs. Das Spiel funktioniert aber auch auf dem Smartphone oder Tablet. Hier könnten die Schüler*innen einfach auf die „Zurück-Taste“ tippen oder ebenso zwischen den geöffneten Tabs springen. Dafür sollten die Schüler*innen allerdings Geduld mitbringen und sehr geschickt im Umgang mit dem Smartphone sein.
- **Mögliche Durchführung:** Die Schüler*innen spielen einzeln oder zu zweit das Gewinnspiel durch, erhalten das Passwort und Sie als Klassenlehrer*in senden uns 1x pro Klasse das ausgefüllte Anmeldeformular mit Passwort.
- **Idee:** Spielen Sie das Gewinnspiel mit Ihrer Klasse als **Live-Game**. Eine Anleitung dazu finden Sie hier. Öffnen Sie das **Gewinnspiel** am Lehrer*innen-PC. Optional könnten Sie das Bild z. B. für alle Schüler*innen mithilfe eines Beamers sichtbar machen. Nun befolgen Sie bitte die folgenden Schritte:

1

LEARNING Snacks

Online-Abenteuer-Gewinnspiel

Herzlich willkommen zum Girls' Day Online-Abenteuer-Gewinnspiel! 😎 Wir überlassen es heute dem Zufallsgenerator, welches Rätsel du noch einmal oder zum ersten Mal 😊 spielen sollst. Am Ende bekommst du ein Passwort. Viel Spaß! 🥳

weiter

1. Hier klicken, um das Live-Game zu öffnen

gefördert von

durchgeführt von

unterstützt von

2. Hier klicken, um das Live-Game zu starten

Teilen

Link

<https://www.learningsnacks.de/share/312469/> kopieren

Snack einbetten

`<div style = 'background:white;width:320px;height:500px;'><ifr` kopieren

Link mit Auswertung erstellen

i Teilnehmer und Ergebnisse können unter Mein Profil ausgewertet werden

Live-Game spielen

i Teilnehmer treten in einem spielerischen Wettbewerb gegeneinander an

Mehr Optionen

2

3. Nun erhalten Sie einen **PIN-Code**, den Ihre Schüler*innen auf der Website www.learningsnacks.de/game eingeben sollen. Sobald sich alle Schüler*innen mit PIN und Nicknamen angemeldet haben, drücken Sie als Lehrperson unten auf den Game-Button und das Spiel startet. Bitte beachten Sie, dass jedes Mal, wenn Sie ein neues Live-Game starten, ein neuer PIN-Code generiert wird. **Dieser Pin** hier dient nur zur Veranschaulichung.

Spiel mit unter

0 Spieler angemeldet

www.learningsnacks.de/game



PIN: 3113



Fordere deine Freunde heraus und teste dein Wissen

3113

Nicknamen eingeben

weiter >

Anmerkung: Sobald alle Schüler*innen das Spiel beendet haben, erscheint auf dem Bildschirm der/die Gewinner*in. Die Person, mit den **meisten Punkten** gewinnt. Es könnten theoretisch auch mehrere Personen gleich viele Punkte erreichen.



Mach dich bereit – gleich gehts los!

+ 3000 Punkte für richtige Antwort
- 1000 Punkte für falsche Antwort

Der Spieler mit den meisten Punkten gewinnt!

Der Gewinner ist
P2



4. Wenn Sie hier weiterklicken, wird das Ergebnis angezeigt.

ERGEBNIS

1	P2	6000
2	P1	0

3

Wir wünschen Ihnen und Ihren Schülerinnen und Schülern viel Spaß und viel Glück beim Online-Abenteuer-Gewinnspiel!



gefördert von



Eine Aktion des Landes Steiermark
(Ressort Gesundheit, Pflege, Sport und Gesellschaft)
und der Steirischen Volkswirtschaftlichen Gesellschaft

durchgeführt von



unterstützt von

